

## DATEN KNOW-HOW

### Was ist eigentlich eine „Vektorgrafik“?

Bei Grafikdaten unterscheidet man zwischen Pixel- und Vektorgrafiken.

#### Was ist eine Pixeldatei?

Klassische **Pixelgrafiken** sind z.B. **JPEG- und Tiff-Dateien**. Hier wird die Datei durch einzelne Bildpunkte (Pixel) aufgebaut. Jeder Bildpunkt hat hier eine spezielle Farbe. Durch die Anreihung der einzelnen Pixel entsteht dann das Bild. Diese Rasterung der Grafik kennt man z.B. bei Bildern in Tageszeitungen, bei denen man die einzelnen Bildpunkte bei genauerem Betrachten deutlich sehen kann.

#### Was ist eine Vektordatei?

Vektordaten werden nicht wie Pixeldaten durch einzelne Bildpunkte aufgebaut sondern durch mathematische „Formen“ den sog. Vektoren definiert. **Typische Vektorformate sind z.B. ai, cdr, fh, eps.** Man erstellt Vektordaten in speziellen Vektorprogrammen wie z.B. Adobe Illustrator, Corel Draw, Freehand und ähnliche.

Bei Vektordaten werden die darin enthaltenen Daten mathematisch bestimmt. Vereinfacht gesagt speichert das Programm hier nur dass es sich um einen Kreis handelt und den Durchmesser X hat und an der Stelle Y liegt.

Durch diese mathematische Definition der Datei kann man die Grafiken beliebig vergrößern oder verkleinern ohne einen Qualitätsverlust zu erleiden.

#### Warum benötigt man für den Flock-/Flexdruck eine Vektordatei?

Bei Flock-/Flexdruck wird die Grafik mittels eines Schneideplotters aus einer speziellen Folie geschnitten. Der Schneideplotter benötigt hierfür Daten an welchen Stellen er in der Folie schneiden soll. Diese Daten können nur aus Vektorgrafiken erzeugt werden.

#### Wie erstellt man eine Vektorgrafik?

In speziellen Vektorprogrammen wie Adobe Illustrator, Corel Draw, oder Macromedia Freehand. In diesen Programmen können Sie Schriften anlegen und Zeichnungen machen. Bitte beachten Sie dass in das Dokument platzierte Bilder (JPEG, TIFF, PSD, etc) hier nicht automatisch in Vektorgrafiken umgewandelt werden. Diese müssen von Hand nachgezeichnet werden. Der Aufwand ist unter Umständen nicht unerheblich.

### Achtung Fehlerquellen:

#### Pixeldatei nur als Vektorgrafik gespeichert:

Nicht alles was als Vektordatei gespeichert wird, ist auch eine Vektorgrafik. Hier werden oft Pixelgrafiken in einem vektorbasierenden Programm platziert. Leider werden so in das Dokument eingebundene Grafiken nicht automatisch in Vektoren umgewandelt. Die platzierte/eingebundene/importierte Grafik muß von Hand nachgezeichnet werden.

#### Schriften nicht in Pfade/Kurven gewandelt:

Da in einer Vektordatei eine Schriftart mit der Font-Datei auf dem Rechner definiert wird, können wir die Datei nicht korrekt öffnen, sofern diese Schriftart nicht auf unserem System installiert ist. Aus diesem Grund müssen immer alle Schriftarten in der Datei in Pfade/Kurven gewandelt werden. Alternativ können Sie uns auch gerne die Schriftartdatei mit der Grafik liefern.

#### Farbdefinitionen nicht eindeutig:

Oft kommt es vor, dass ein Unternehmen seine verwendeten Haus-Farben in „Pantone“ oder „RAL“ definiert haben, aber die Datei diese Informationen nicht beinhaltet. Um ein enttäuschendes Endergebnis vorzubeugen geben sie uns bitte immer Ihre Farbdefinitionen bekannt!

#### Wie komme ich zu einer vektorisierten Version meines Logos?

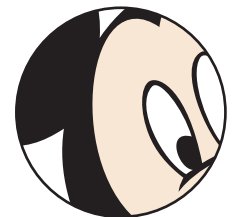
Ihr Grafik-Designer oder Ihre Werbeagentur hat in der Regel eine vektorisierte Version Ihres Logos bzw. Schriftzuges.

Bei Fragen oder Problemen stehen auch wir Ihnen gerne zur Verfügung. Gerne vektorisieren wir Ihre Pixeldaten auch zu Selbstkosten.



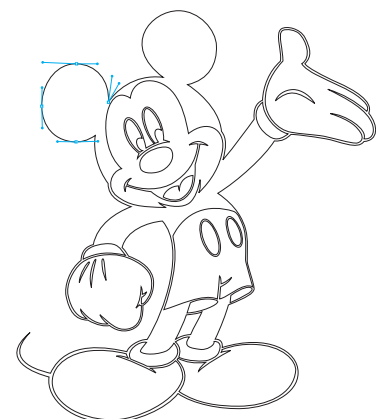
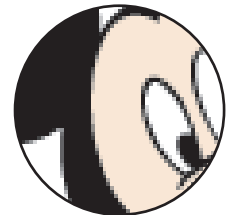
#### Vektordatei:

Wenn sie das Logo am Bildschirm mit einer Lupenfunktion vergrößern, dann bleiben die Kanten immer scharf.



#### Pixeldatei:

Wenn sie das Logo am Bildschirm mit einer Lupenfunktion vergrößern, dann werden die einzelnen quadratischen Pixel sichtbar.



Hier sehen sie die Grafik in seiner **Pfadansicht**. Sie besteht nur aus Vektoren, die dann die farbigen Flächen definieren.